*CÓDIGOS☺*

TÉCNICO DE ENSINO: Rick Willian Kanashiro

UNIDADE CURRICULAR: Lógica de Programação

CURSO: Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

1. Desenvolva um algoritmo que verifique se um número é par ou impar.
2. Ao fazer compras, uma grande dificuldade é descobrir qual produto apresenta o melhor custo/benefício. Sendo assim, monte um algoritmo capaz de descobrir qual será este produto após receber o peso e o preço de três produtos distintos.
3. a) Desenvolva um algoritmo que analise se o número é divisível por 3.

b) Adicione um verificação em conjunto para verificar se o número será divisível também por 5.

c) Faça a verificação utilizando o operador AND.

1. a) Desenvolva um algoritmo que receba dois números distintos e informe qual deles é o maior.

b) Modifique seu algoritmo para que ele decida entre três números distintos qual o maior e qual o menor.

~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~

#include <stdio.h>

int main()

{

int a;

int b;

int c;

int maior;

printf("qual número é maior?");

printf("\ndigite o primeiro valor: ");

scanf("%d", &a);

printf("\ndigite o segundo valor: ");

scanf("%d", &b);

printf("\ndigite o terceiro valor: ");

scanf("%d", &c);

if(a>b && a>c){

maior=a;

}

if(b>a && b>c){

maior=b;

}

if(c>a && c>b){

maior=c;

}

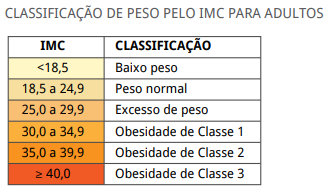
printf("\n o número maior é: %d", maior);

}

~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~

1. Sabe-se que existem vários tipos de média, como a aritmética simples, a ponderada e a harmônica. Afim de analisar suas diferenças, um colégio decidiu mudar seu sistema para mostrar as três médias a partir de quatro notas lançadas. Para isso, desenvolva o algoritmo conforme a sequência pedida:
   1. Calcular a média aritmética simples.
   2. Calcular a média ponderada, sendo a primeira e segunda nota com peso dois, a terceira nota com peso três e a última com peso cinco.
   3. Calcular a média harmônica das notas lançadas.
   4. V5erificar cada nota se está entre 0 a 10.
   5. Não calcular a média harmônica se uma das notas for igual a zero.
2. O cálculo do índice de massa corporal de uma pessoa é feito da seguinte forma:

Sendo o peso em Kg e altura em m. Construa um algoritmo que receba essas informações, faça a verificação dos dados (não aceitar negativos ou alturas acima de 3 metros), calcule o IMC e retorne indicando a classificação conforme abaixo:



#include <stdio.h>

int main{

int altura;

int peso;

printf(" Tu ta gordo?");

printf("\n calcule seu IMC!");

printf("\n ")

prinf("/n insira seu peso");

printf("")

}

1. Um número é chamado palíndromo quando sua forma escrita da direita para a esquerda é equivalente a sua forma da esquerda para a direita, como por exemplo o número 454. Escreva um programa que aceite um numero de no máximo 4 dígitos,
2. Numa competição de habilidades de skate, o esportista recebe cinco notas de cinco juízes respectivamente. Porém, para tentar dar menos disparidade as notas, é desconsiderada a maior e a menor nota para se calcular a média do atleta, de forma que sua nota final é representada pela média das três notas restantes. Sendo assim, faça um algoritmo que realize esse calculo após receber as cinco notas, certificando-se que estas se encontram no intervalo de 0 a 100.

~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~

#include <stdio.h>

int MAIOR( float a, float b, float c, float d, float e){

if(a>b && a>c && a>d && a>e) return a;

else if(b>a &&b>c &&b>d &&b>e) return b;

else if(c>a &&c>b &&c>d &&c>e) return c;

else if(d>a &&d>b &&d>c &&d>e) return d;

else return e;

}

int MENOR(float a, float b, float c, float d, float e){

if(a<b &&a<c &&a<d &&a<e) return a;

else if(b<a &&b<c &&b<d &&b<e) return b;

else if(c<a &&c<b &&c<d &&c<e) return c;

else if(d<a &&d<b &&d<c &&d<e) return d;

else return e;

}

int main(){

float val1;

float val2;

float val3;

float val4;

float val5;

float media;

float soma;

float sub;

printf("digite valor 1 ");

scanf("%f", &val1);

printf("\ndigite valor 2 ");

scanf("%f", &val2);

printf("\ndigite valor 3 ");

scanf("%f", &val3);

printf("\ndigite valor 4 ");

scanf("%f", &val4);

printf("\ndigite valor 5 ");

scanf("%f", &val5);

float maior=MAIOR(val1, val2, val3, val4, val5);

float menor=MENOR(val1, val2, val3, val4, val5);

soma= val1+val2+val3+val4+val5;

sub= soma-maior-menor;

media= sub/3;

printf("\n ");

printf("\na média de Charlie Brown Jr e %.2f", media);

}

~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~

1. Um aspirante a programador estava indeciso sobre as possibilidades de sua carreira, pois foi chamado para duas vagas distintas de trabalho: a primeira de período integral para o qual receberá um salário mínimo atendendo clientes; a segunda de estagiário numa empresa de programação para a qual receberá uma bolsa de R$600 durante os dois anos de sua formação, e posteriormente um salário de R$ 3500. Como esse salário pode variar, escreva um algoritmo que ao receber o salário a posterior aos dois primeiros anos de estagiário, calcule em quanto tempo essa opção começará a render mais dinheiro somando-se todos os recebidos durante o período. Considerar somente 13 salários anuais.
2. Uma das dificuldades apresentadas pelos alunos nas aulas de matemática foi descobrir quais números são primos para poder calcular a fatoração.
3. Com finalidade de auxiliar no processo, escreva um algoritmo o qual consiga calcular todos os números primos de 0 a 50.
4. Faça uma alteração para que o programa consiga mostrar os primeiros 50 números primos.